



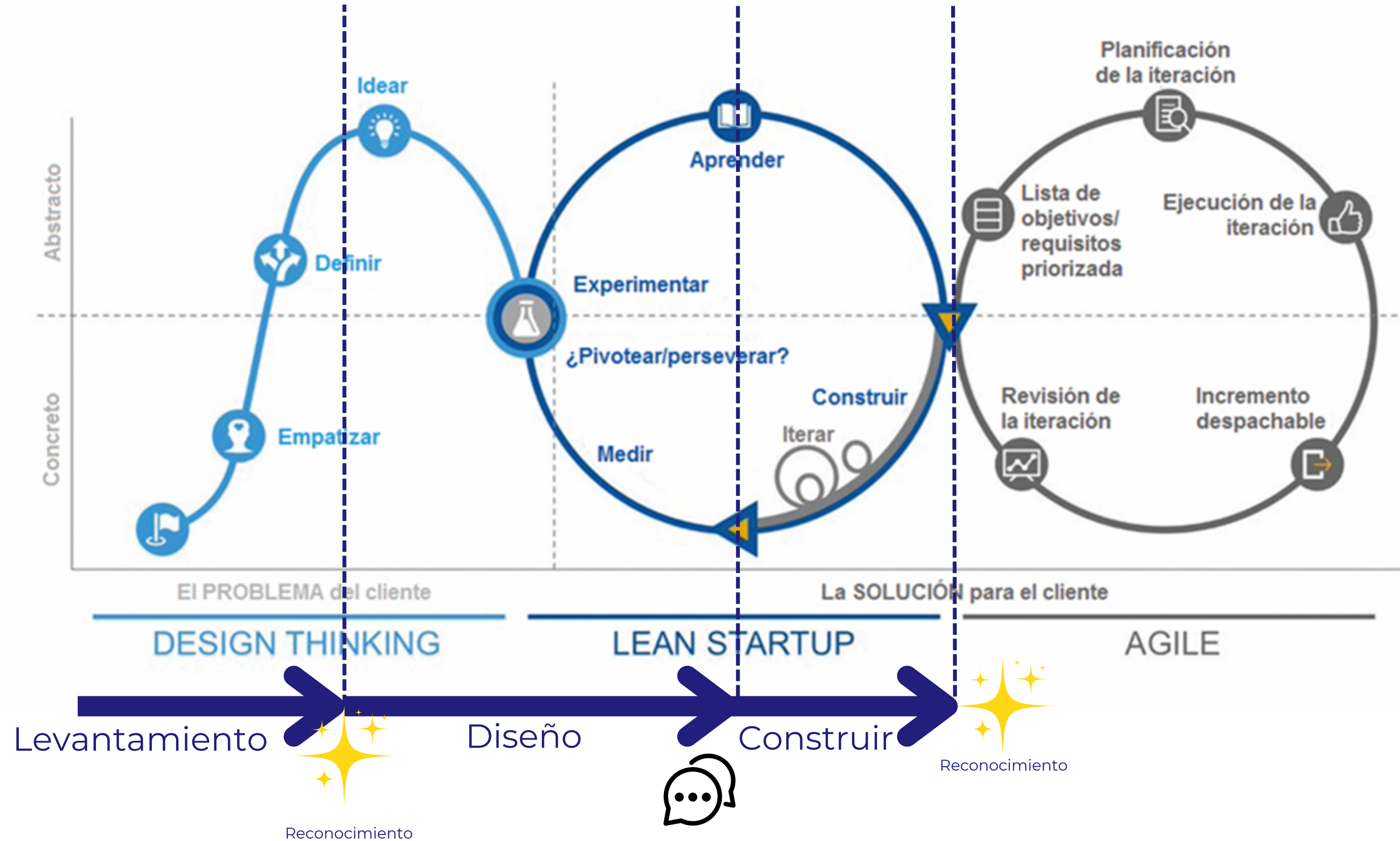
METODOLOGÍA DE INNOVACIÓN SDMC

Contenido

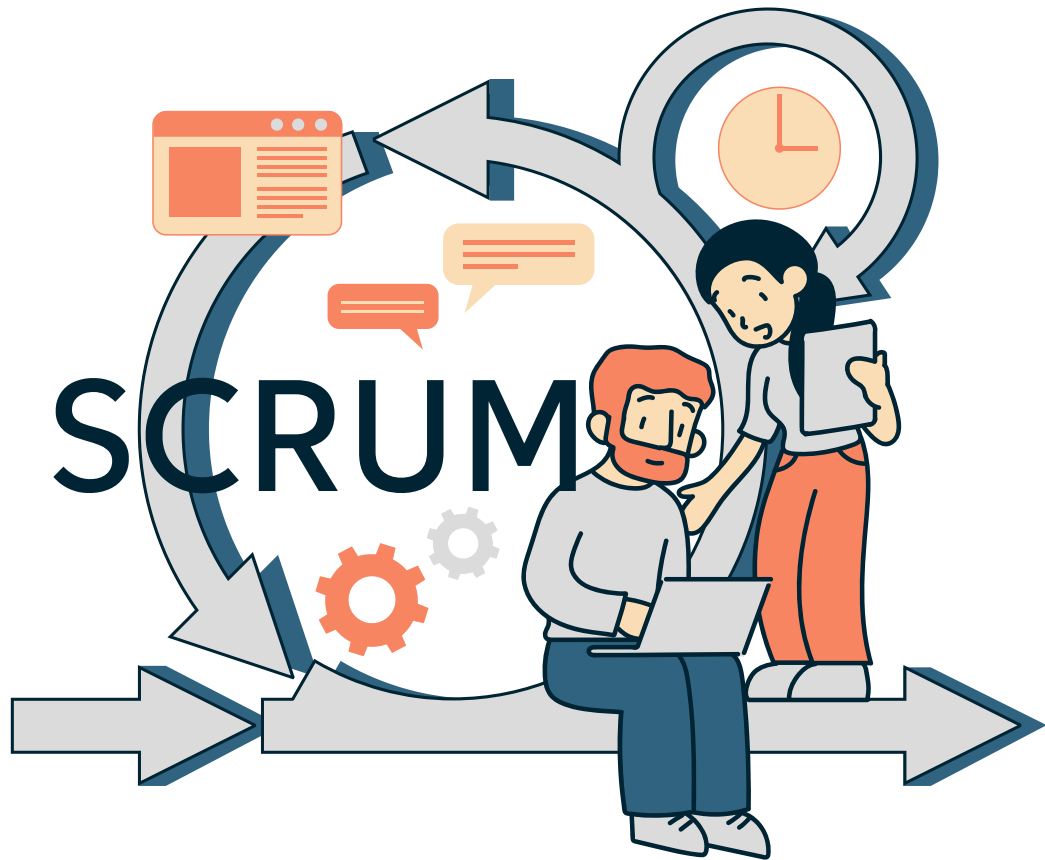
- Metodología General
- Scrum
- Fase 1: Levantamiento
- Fase 2: Diseño
- Fase 3: Construcción



Metodología General



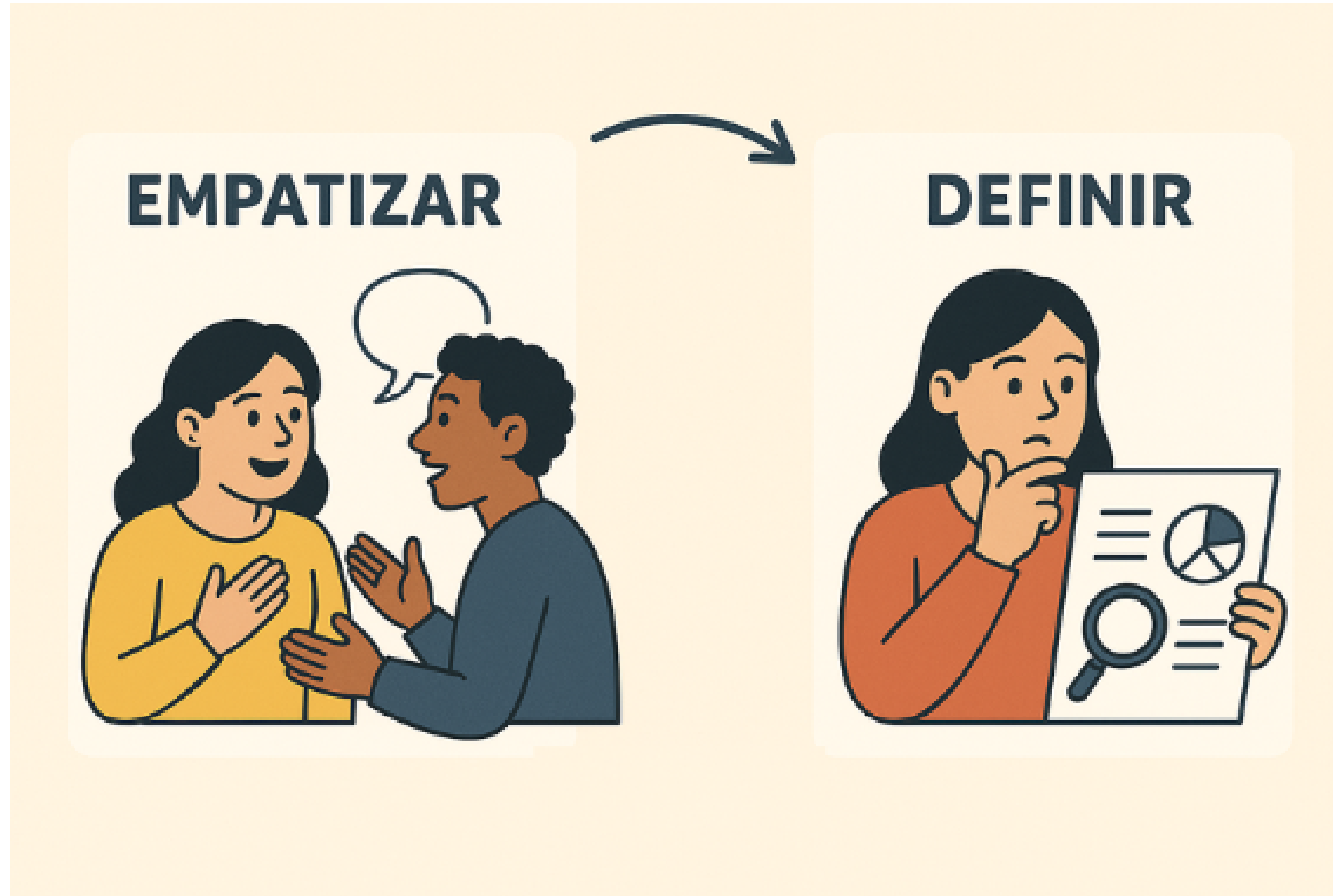
Scrum



PRODUCT BACKLOG		
Objetivo/ Visión del Producto: ...		
Priorización	Código	Elementos
1	1	Objetivo 1
2	2	Objetivo 2
3	3	Objetivo 3
...	...	...
...	...	...
N	N	Objetivo N

SPRINT BACKLOG 1					
Objetivo del Sprint: Objetivo 1					
Código	Tarea específica	Definición de HECHO / Done / Entregable	Responsable	Fecha Entrega	Estatus
001-01	Tarea 1	Entregable 1	por definir	por definir	Por Comenzar
001-02	Tarea 2	Entregable 2	por definir	por definir	Por Comenzar
...	...	...	por definir	por definir	Por Comenzar
...	...	...	por definir	por definir	Por Comenzar
001-N	Tare N	Entregable N	por definir	por definir	Por Comenzar

Fase 1: Levantamiento



Fase 1: Levantamiento



1.1. Empatizar:

- Recopilación de ideas, problemas, oportunidades → Forms.
- Reconocimiento a ejecutivos participantes. → Soy Corfo.
- Visibilizar ideas → ¿CORREO?

1.2. Definir:

1.2.1. Evaluación iniciativas

- Admisibilidad

1.2.2. Elección iniciativas

- Priorización participativa → Menti
- Reunion directorio
- Comunicar resultado → ¿CORREO?

1.2.3. Definición célula de diseño

- Definir alcance y participantes.
- Comunicar equipo de trabajo.
- Co-generar product backlog

Fase 2: Diseño



Fase 2: Diseño



2.1. Idear:

- Sesión de ideación.
- Consolidar.
- Fichas de diseño

2.2. Proptotipar:

- Diseño inicial.
- Generación prototipo baja resolución

2.3. Testear:

- Validar funcionalidades.
- Recibir retroalimentación.
- Ajustar prototipo.

Fase 3: Construcción



3.1. Desarrollar solución.

3.2. Liberar solución.

3.3. Reconocimiento a ejecutivo ideador.



Preguntas y opiniones

